

## 7. INFORMATICA ȘI TIC PENTRU GIMNAZIU – CLASA a V-a

<b>1. CRITERII CURRICULARE</b>	
<b>Denumirea programului:</b>	<b>Informatica și TIC pentru gimnaziu – clasa a V-a - acreditat prin OMEN 4586/09.08.2017</b>
<b>Public țintă vizat:</b>	cadre didactice care predau informatica și TIC în învățământul preuniversitar
<b>Justificare (necesitate, utilitate):</b>	Programul este organizat la solicitarea MEN în vederea dezvoltării competențelor privind procesul de predare - învățare - evaluare la clasa a V-a pentru disciplina Informatică și TIC
<b>Durata (număr total de ore de formare):</b>	<b>60 de ore / 15 CPT/semestrul I + II</b>
<b>Locul de desfășurare a programului</b>	<b>CCD Argeș/filiale CCD</b>
<b>Curriculum-ul programului (competențe vizate, planificarea modulelor tematice, calendarul, programului)</b>	<p><b>Competențe vizate:</b></p> <p><b>1. Utilizarea responsabilă și eficientă a tehnologiei informației și comunicațiilor</b></p> <p>1.1.Utilizarea eficientă și în condiții de siguranță a dispozitivelor de calcul;            1.2.Utilizarea eficientă a unor componente software;            1.3.Utilizarea eficientă și în siguranță a Internetului ca sursă de documentare.</p> <p><b>2. Rezolvarea unor probleme elementare prin metode intuitive de prelucrare a informației</b></p> <p>2.1.Identificarea unor modalități algoritmice pentru rezolvarea unor situații din viața cotidiană, exprimate în limbaj natural;            2.2.Identificarea datelor cu care lucrează algoritmi în scopul utilizării acestora în prelucrări;            2.3.Descrierea în limbaj natural a unor algoritmi cu ajutorul secvențelor de operații și a deciziilor pentru rezolvarea unor probleme simple.</p> <p><b>3. Elaborarea creativă de mini proiecte care vizează aspecte sociale, culturale și personale, respectând creditarea informației și drepturile de autor</b></p> <p>3.1. Aplicarea operațiilor specifice editoarelor grafice în vederea realizării unor materiale digitale;            3.2. Implementarea unui algoritm care conține structura secvențială și/sau alternativă într-un mediu grafic interactiv;            3.3. Manifestarea creativă prin utilizarea unor aplicații simple de construire a unor jocuri digitale.</p> <p><b>Planificarea modulelor tematice:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul I. Sisteme de calcul - 6 ore;</li> <li>• Modul II. Sisteme de operare - 6 ore;</li> <li>• Modul III. Internet - 6 ore;</li> <li>• Modul IV. Editor grafic - 9 ore;</li> <li>• Modul V. Algoritmi - 18 ore;</li> <li>• Modul VI. Metodica predării disciplinei Informatica și TIC pentru gimnaziu - clasa a V-a - 6 ore;</li> <li>• Evaluare pe parcurs și finală - 6 ore.</li> </ul> <p><b>Calendarul programului:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Semestrul I - o sesiune de formare;</li> <li>• Semestrul II - o sesiune de formare.</li> </ul>
<b>Modalități de evaluare a cursanților</b>	Portofoliu profesional, chestionare
<b>2. RESURSE UMANE</b>	
<b>*Formatori implicați (nume și prenume, specializare, nivel de</b>	<b>Prof. Dumitrașcu Adrian - Cătălin, grad I, certificat de formator, adeverință privind experiența în formare</b> <b>Prof. Oprea Adriana, informatică, grad I, certificat de formator, adeverință</b>

pregătire, documente justificative privind calitatea de formator):	privind experiența în formare
<b>Coordonatorul programului</b>	<b>Baltac Florin</b> , profesor metodist Casa Corpului Didactic Argeș
<b>3. CRITERII ECONOMICE</b>	
<b>Număr de cursanți planificați</b>	25 (cursanți)* 1 (grupă) = 25 cursanți/an școlar 2019 - 2020
<b>Costul programului/al activității</b>	6250 lei
<b>Cost estimativ/ora/participant</b>	4,16 lei